WEB+DBシステム(応用編)

第6回(2016年10月27日)

Main Controllerの構造と メニュー分岐、及びテスト

Webプログラミングの基本は?

- □ 1: ブラウザにHTMLで画面を表示する。
- □ 2: ブラウザからのリクエストを受け取る。
- □ 3: パラメータを処理して、リスポンスを返す。
- □ この1→3に視点を置いたプログラムの読み方
 - 画面上のどこに何を表示し、何を入力させるか。
 - 画面上で入力された何を、どこで受け取るか。
 - 処理した結果をどのように画面に埋め込むか。

□ この三つを理解すれば、読めることになる。

■ 今日は、この三つを理解しよう!



都合により、1回先送りして、入れ替えました。

元々の予定:

Capybaraを用いた「画面入力」のテストと、モデルの テストなどを追加していきます。

また、Contollerで、一通りすべてのメソッドのテストが 実行できるように、追記していきます。

今日やること

流れをトレースしながら、前期の「画面分割」を行います。

memopadで実施した「多国語化」も行います。 (これらは、復習になります。)

画面での「リンク」のクリックからcontrollerがどのよう に処理して、どう画面を切り替えて行くか、roleを参 照しながら「画面アクセスの切り替え」を調べ、実装 して行きます。

このため、roleごとのメニューを用意します。

多国語化で修正するファイル群

app/controllers/application_controller.rb config/initializers/i18n.rb config/locales/en.yml config/locales/ja.yml (第1回スライド参照)

```
5⊖ def set_locale
```

```
I18n.locale = params[:locale] || I18n.default_locale
```

```
7 end
```

```
8 end
```

Q



画面分割で修正するファイル群

app/assets/stylesheets/scaffold.scss app/assets/images/title en.gif(任意) app/assets/images/title ja.gif app/helpers/application_helper.rb app/views/layouts/application.html.erb app/views/shared (新規に作成する) app/views/shared/_menu_bar.html.erb app/views/shared/_right_bar.html.erb app/views/shared/_footer.html.erb

View: index.html.erb

- □ ブラウザでURLを指定すると、まず、indexという 名前のファイルが探される。
 - index.htm, index.html, index.cgi, index.php
 index.jsp, index.aspなど
- ここでも、まずindex.html.erbから調べる。
 その前に・・・
- app/views/layouts/application.html.erb
 が、すべてに共通する画面の構造となる。

app/views/layouts/application.html.erb



yieldの部分に、個別のindex.html.erbがはめ込ま れる。

app/assets/stylesheets/scaffold.scss

□ 以下の内容を、書き加えてみる



div#menu_bar{
 color: black;
}

前期に行ったscreen分割を試す。

前期、第5回のスライドを参照します。 views/sharedのフォルダを作る。 sharedの下に _menu_bar.html.erbを置く。 (新規作成:前期第4回:スライドP31~P60)

タイトルバナーに画像を出してみる。 (前期第4回:スライドP32) 宿題として、各自試してみて下さい。 以下、実装済みの画面を提示します。

views/layout/application.html.erb

🔬 en	.yml	🔬 ja.yml	*application.html.erb 🖾	
6	<%=	javascript	<pre>include tag 'application', 'data-turbolinks-track' => true %></pre>	
7	<%=	csrf_meta_ta	tags %>	
8	<td>></td> <td></td> <td></td>	>		
9⊝	<body></body>			
10⊝	<div< td=""><td>id="contair</td><td>.ner"></td><td></td></div<>	id="contair	.ner">	
110	<d< td=""><td>iv id="heade</td><td>ler"></td><td></td></d<>	iv id="heade	ler">	
12		<% if I18n.1	locale == :ja %>	
13		<%= 1mage	_tag 'fifle_ja.gif', <mark>:size=>'600x133', :alt => 'Koganei Vegetable Vil.' %></mark>	
14		<% else %>	tag title on gift scize-> 600v1221 salt -> !Koganei Vegetable Vil ! %>	
16		<pre><% end %></pre>	Lag Litte_en.gir, .size-> 000xiss, .att -> Royanei Vegetable Vit. %>	
17		<%= render :	:partial => 'shared/menu bar' %>	
18	</td <td>div></td> <td></td> <td></td>	div>		
19⊝	<d< td=""><td>iv id='left</td><td></td><td></td></d<>	iv id='left		
20		<p class="no</td><td>notice"><%= notice %></p>		
21		<p class="al</td><td>alert"><%= alert %></p>		
22		<%= yield %>		
23	</td <td>div></td> <td></td> <td></td>	div>		
24⊝	<d< td=""><td>iv id='right</td><td>it'></td><td></td></d<>	iv id='right	it'>	
25		<%= render :	:partial => 'shared/right_bar' %>	
26	</td <td>01V></td> <td></td> <td></td>	01V>		
210	<0	IV IG= TOOL®	.er>	
20	<1	<∿- renuer . div>	.partiat -> shared/footer %>	
30	<td>V></td> <td></td> <td></td>	V>		
31	<td>></td> <td></td> <td></td>	>		
32	<td></td> <td></td> <td></td>			
Z Z				
	<			

views/layout/application.html.erb 画面の分割(前期第4回)

```
<bodv>
 <div id="container">
  <div id="header">
   <% if I18n.locale == :ja %>
    <%= image_tag 'title_ja.gif', :size=>'600x133', :alt => 'Koganei Vegetable Vil.' %>
   <% else %>
    <%= image tag 'title en.gif', :size=>'600x133', :alt => 'Koganei Vegetable Vil.' %>
   <% end %>
   <%= render :partial => 'shared/menu bar' %>
  </div>
  <div id='left'>
   <%= notice %>
                                                    言語によって画像を変
   <%= alert %>
   <%= vield %>
                                                    えるようにしてみました。
  </div>
  <div id='riaht'>
   <%= render :partial => 'shared/right bar' %>
  </div>
  <div id='footer'>
   <%= render :partial => 'shared/footer' %>
  </div>
 </div>
</bodv>
```

私の用意したサンプル画像



Koganei Vegetable Market





小金井 @おし、のちょう



予めメニューを作る

Viewsの下にsharedフォルダを作成し、その下に _menu_bar.html.erb _right_bar.html.erb _footer.html.erb などを作成する。 (前期第4回のスライド参照のこと)

役割に応じたメニューをデザイン

```
<% if !current user %>
 <% menu items = [
                                                                                         スライドP44~
  { :link => merchandises path, :name => 'List of merchandises' },
  { :link => new_user_registration_path, :name => 'Sign Up' },
                                                                                           参照のこと
  { :link => new_user_session_path, :name => 'Sign In' },
  { :link => "", :name => 'About Us', :disabled => true }
 1-%>
<% else %>
 <% if current user.role.ename == "quest" %>
  <% menu items = [
   { :link => merchandises_path, :name => 'List of merchandises' },
   \{: link \Rightarrow "", :name \Rightarrow 'Shopping Cart' \},
   { :link => "", :name => 'Orders' },
   \{ : \text{link} \Rightarrow "", : \text{name} \Rightarrow 'About Us', : disabled \Rightarrow true \}
   { :link => destroy_user_session_path, :name => 'Sign Out', :method => "delete" }
   1-%>
 <% elsif current user.role.ename == "staff" %>
  <% menu items = [
   { :link => merchandises path, :name => 'List of merchandises' },
   { :link => new merchandise path, :name => 'New Merchandise' },
   { :link => "", :name => 'Customer Management' }.
   \{: link \Rightarrow "", :name \Rightarrow 'Order Management' \},
   { :link => destroy user session path, :name => 'Sign Out', :method => "delete" }
   ] -%>
 <% else %>
  <% menu items = [
   { :link => users_path, :name => 'List Users' }.
   { :link => "", :name => 'Master Tables Maintenance', :disabled => true },
   { :link => destroy_user_session_path, :name => 'Sign Out', :method => "delete" }
   1-%>
 <% end %>
<% end %>
```

_menu_barでの エラー

Pathが定義されていないと、NameErrorになります。 rake routes で、pathを確認し、各自の実装状況に合わせて書き

で、patnを確認し、谷自の実装状況に合わせて書さ 換えてください。

× €

Action Controller: Except... 🗙 👌 🕀

(127.0.0.1:3000/users
)
 (127.0.0.1:3000/users
)

usei s	UEI	/users(.:Turmat)	NPGL 2# THREY
	POST	/users(.:format)	users#create
new_user	GET	/users/new(.:format)	users#new
edit_user	GET	/users/:id/edit(.:format)	users#edit
user	GET	/users/:id(.:format)	users#show
	PATCH	/users/:id(.:format)	users#update
	PUT	/users/:id(.:format)	users#update
	DELETE	/users/:id(.:format)	users#destroy
roles	GET	/roles(.:format)	roles#index
	POST	/roles(.:format)	roles#create
new role	GET	/roles/new(.:format)	roles#new
edit role	GET	<pre>/roles/:id/edit(.:format)</pre>	roles#edit
role	GET	<pre>/roles/:id(.:format)</pre>	roles#show
	PATCH	/roles/:id(.:format)	roles#update
	PUT	/roles/:id(.:format)	roles#update
	DELETE	/roles/:id(.:format)	roles#destrov
elcome index	GET	/welcome/index(.:format)	welcome#index
user_root	GET	/merchandises(.:format)	merchandises#in
-			
merchandises	GET	<pre>/merchandises(.:format)</pre>	merchandises#in
	DOCT	(manahandiana) famah)	

The set is a set of the set of th

_menu_bar.html.erbの記述

```
menu_itemsの定義の下に、以下を記述します。
```

<div id="menu_bar">

```
<% menu_items.each_with_index do | item, index | -%>
```

```
<% if index > 0 %> &nbsp;&nbsp;\&nbsp;\&nbsp;&nbsp;&nbsp;<mbsp;<mbsp;<mbsp;<mbsp;<mbsp;<mbsp;<mbsp;<mbsp;<mbsp>
```

```
<%= menu_link_to item -%>
```

<% end -%>

</div>

```
] -%>
24
25
      <% else %>
26
        <% menu items = [
         { :link => users path, :name => 'List Users' },
27
         { :link => "", :name => 'Master Tables Maintenance', :disabled => tr
28
          { :link => destroy user session path, :name => 'Sign Out', :method =
29
          ] -%>
30
      <% end %>
31
32 <% end %>
33
34⊖ <div id="menu bar">
     <% menu items.each with index do | item, index | -%>
35
       <% if index > 0 %> &nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;% end -%>
36
        <%= menu link to item -%>
37
      <% end -%>
38
39 </div>
40
```

ログインしていない時と、設定され たroleで、メニューを分ける。



Application_helper

```
#!ruby
# coding: utf-8
module ApplicationHelper
 def menu_link_to( item )
  if current_page?( item[:link] )
    raw "<span class=¥'current_page¥'>" + item[:name] + "
  span>"
  elsif item[:disabled]
    raw "<span class=¥'disabled¥'>" + item[:name] + "(工事中)</
  span>"
  elsif item[:method]
    link_to(item[:name], item[:link], :method => item[:method])
  else
    link_to(item[:name], item[:link])
  end
 end
end
```

app/helpers/application_helper.rb



Right Bar & Footer

現在は、仮として入れておきます。

🕗 _	menu_bar.html.	application_hel	💽 _right_bar.html ឋ			
1	Space for AD					
2	-					
🕗 _n	nenu_bar.html.	🐑 _footer.html.er 🛛 🕚	🔊 applic			
1	Copyright 2016	(C) Ikuo Kobayashi				
2						

ここまでで一区切り

画面分割と、他国語化対応は一区切りとします。

ただ、まだ若干問題はあります。 「一般客」が、他のユーザの権限を編集できる。 (一般客が、自分もadminになれてしまう・・・) 「一般客」が、adminユーザを削除できる。

これらへの対応を、今後「テスト」からの記述で考えます。

メニューを整理する

「一般ユーザ」が自分を登録する。 自分のパスワードを変更したい 自分のハンドルは、変更できるようにしたい 「管理者」が、スタッフを含む全ユーザの一覧を見たい。 「スタッフ」が、一般ユーザの一覧を見たい。

これらを目的とする画面切り替えをワンタッチで行えるようにするために、メニューに登録する。

Sign up(自己登録) 直後の動作

- Sign Up後、user_root(ホーム画面 = merchandisesのindex)に飛びます。
- ところが、Devise管理ではemailとパスワード以外の roleやハンドル名が登録されていません。
- そこで、merchandises_controllerのindexアクショ ンで、ユーザの編集にリダイレクトします。

後ほど、「一般ユーザは、自分のroleを変更できない」 ように修正します。

ログインまでの流れ(復習)

Ecocar - Moz

履歴(S) ブックマー

http://127.0.0.1:3

config/routes.rb で、 ファイル(F) 表示(V) 編集(E) root :to => `welcome#index' |よく見るページ▼ 🛛 🗑 CentOS 🎾 Support ▼ を記述した。 Welcome#index そのため、ドメインルートの Find me in app/views/welcome/index.html.erb http://0.0.0.0:3000/ を指定すると、まず app/views/welcome/index.html.erb が表示される。同様に get 'merchandises', :to =>'merchandises#index', :as => :user root を記述したため、merchandises#indexが:user rootとなる。

ログイン後のTOPページ

get 'merchandises', :to => 'merchandises#index', :as => :user_root

を記述したため、merchandises#indexが:user_rootとなる。

app/controllers/welcome_contrlller.rb

は、ドメイントップのコントローラになるが、ログイン後(current_userが設定された後)は、

redirect_to :user_root

で、:user_rootすなわち、merchandises#indexにリダイレクトされる。



app/controllers/ merchandises_controller.rb

indexアクションに、以下のように追記する。

app/controllers/

merchandises_controller.rb

```
10 class MerchandisesController < ApplicationController</p>
      before action :set merchandise, only: [:show, :edit, :update, :destroy]
2
 3
      # GET /merchandises
 4
      # GET /merchandises.json
 5
      def index
 60
7
8
9
        if current user
          if !current user.handle
            current user.handle = "No Name"
            current user.save
10
11
            redirect to :controller=>"users", :action=>"edit",
12
13
                     :id=> current user.id
            return
14
          end
15
        end
        @merchandises = Merchandise.all
16
17
      end
18
     # GET /merchandises/1
19
     # GET /merchandises/1.json
20
     def show
210
22
      end
```

ユーザ登録直後の動作

2段階になるけれども、この修正でdeviseによるユー ザ登録直後に、アプリからのユーザ登録が行われ て、不自然な動作ではなく、「登録」ができるはずで す。

他にも実装方法はあると思います。 慣れてきたら、各自工夫してみてください。

メニューへの登録方法

コマンド:

rake routes

で、ルーティングのテーブルを確認する。 URL → controller (→ view)

Pathを見ながら、それぞれの「role」ごとのメニューに ついて、こちらも各自工夫してみてください。

スタッフ用ページと一般ページ

Welcome#indexから一般ページをそのまま開くようにする。

merchandises_controller.rb(商品の表示ページ)には、 before_filter : authenticate_user! を記述していない。このため、このページは「一般ページ」として、 ログインしなくても、誰もが表示することができる。

今回の設計としては、Welcome 画面にスタッフ入口へのリンクを 埋め込むものとし、そのActionに 認証要求を組み込む。 translation missing: ja.devise.failure.user.unauthenticated

Sign in

Email

kobayashi.ikuo.t9@k.hosei.ac.jp

Password

.

🗆 Remember me

Sign in

<u>Sign up</u> Forgot your password?

全体指定と個別指定

- Controller内部のメソッド全てに共通するパラメータの場合には、
 - before_filter :authenticate_user!
- のように、メソッド定義の外部(Classの先頭部分)に 記述します。
- Actionごとに個別指定する場合には、

authenticate_user!

のメソッドを呼び出します。

認証要求のタイミング

ログイン認証がいつ要求されるかは

before_filter :authenticate_user!

の記述がある controller を最初に開こうとした時点。

- スタッフの場合には、スタッフ用「入口」からのAction実行で認 証を要求する。
- ー般客は、「ショッピングカート」に商品を入れ、「精算」に進んだ 先の画面で認証を要求する。

このタイミングは、deviseに任せる。

プログラマは、それぞれのタイミングで authenticate_user! を埋め込めば良い。

Welcome 画面の改造

Welcome#indexに、 メニューで「ジャンプ先」を登録する。 二つのリンクを埋め込む。

Welcome to Vegetable Market:

- Jump to a Shopping Mall(画像から)
- Staff Entrance(リンクボタン)

私の作ったEntry 画面の例

app/views/welcome/index.html.erb

<%= link_to image_tag('pumpkin2.jpg', { :border => '0', :size => '300x200', :alt => '商品一覧'}), merchandises_path %>
 <%= t :staff_entrance %> ==> <%= link_to (t :click_here), staff_entry_path %>

画像の表示はこちらに書いても構いません。



Welcome画面

VegetableMarket × 🕀					
(127.0.0.1 :3000	✓ C Q 検索	☆自	+	»	Ξ



広告募集中

translation missing: ja.devise.sessions.user.already_signed_out

小金井野菜むらへようこそ!



スタッフ専用入り口 ==> ここをクリック!

Config/routes.rb

```
ルーティングテーブルに追加
```

```
get 'welcome/staff_entry', :to => 'welcome#staff_entry', :as => :staff_entry
URLは"welcome/staff_entry"
Welcomeコントローラの、staff_entryメソッドで処理する。
別名として、staff_entryをつける。これを、rubyのプログラム
から呼び出すときは、staff_entry_pathと記載する。(一つ
前のスライド)
```

```
4 resources :roles
5 get 'welcome/index'
6 get 'welcome/staff_entry', :to => 'welcome#staff_entry', :as => :staff_entry
7
8 get 'merchandises', :to => 'merchandises#index', :as => :user_root
9 resources :merchandises
10 # For details on the DSL available within this file, see http://guides.rubyonra
11
12 root "welcome#index"
```

staff_entryアクションを用意

スタッフ入口では、 認証要求を行い、index画面に切り替える。 App/controllers/welcome_controller.rb

```
def staff_entry
  authenticate_user!
  if current_user
    redirect_to :user_root
  else
    redirect_to :root
  end
  end
end
```

app/controller/ welcome_controller.rb

10	<pre>class WelcomeController < ApplicationController</pre>
20	def index
3	<pre>if current_user</pre>
4	<pre>redirect_to :user_root</pre>
5	return
6	end
7	end
8	
90	<pre>def staff_entry</pre>
10	authenticate_user!
11	<pre>if current_user</pre>
12	redirect_to :user_root
13	else
14	redirect_to :root
15	end
16	end
17	
18	end
19	
	-

·----

画面表示のための辞書を用意

メニューその他から、多国語化したい辞書の見出し語 を用意する。

welcome_top: Welcome to Koganei Vegetable Market! staff_entrance: Staff Entrance click here: Click Here list merchandises: List of Merchandises sign_up: Sign Up sign_in: Sign In sign_out: Sign Out about us: About Us! shopping_cart: Shopping Cart orders_list: List of Orders new_merchandises: New Merchandises customer_service: Customer Service order_management: Order Management list_users: List of Users master table maintenance: Master Table Maintenance

画面表示のため、辞書を用意

ja.ymlや、en.ymlを作成する。

20	0	n٠
20	0	

- 3 welcome_top: Welcome to Koganei Vegetable Market!
- 4 staff entrance: Staff Entrance

5	click_here: Click Here	20	ia.
6	list merchandises: List of Merchandi	z	ja. welcome top: 小全共野菜むらへようこそ!
7	sign up: Sign Up	4	staff entrance: スタッフ専用入り口
8	sign in: Sign In	5	click here: cc&puvp!
9	sign out: Sign Out	6	list merchandises: 商品一覧
10	about us: About Us!	7	sign up: 自己登録
11	shopping cart: Shopping Cart	8	sign_in: ログイン
12	orders list: List of Orders	9	sign_out: ログアウト
17	new merchandises: New Merchandises	10	about_us: 当サイトについて
13	new_merchandises. New Herchandises	11	shopping_cart: ショッピングカート
14	customer_service: Customer Service	12	orders_list: 注文一覧
15	order_management: Order Management	13	new_merchandises: 新規商品登録
16	list_users: List of Users	14	customer_service: 顧客サービス
17	<pre>master_table_maintenance: Master Tab</pre>	15	order_management: 注文管理
18⊝	activerecord:	16	list_users: ユーザー覧
19⊝	errors:	17	master_table_maintenance: マスター管理
200	messages:	180	activerecord:
21	record involid. "Validation fa	19⊝	errors:
		200	messages:
		21	record_invalid: "バリデーションに失敗しました: %{errors}"
		22⊝	restrict_dependent_destroy:
			has one: "%{record}が存在しているので削除できません"

Ja.yml

ja:

welcome_top: 小金井野菜むらへようこそ! staff_entrance: スタッフ専用入り口 click_here: ここをクリック! list merchandises: 商品一覧 sign_up: 自己登録 sign_in: ログイン sign_out: ログアウト about_us: 当サイトについて shopping cart: ショッピングカート orders_list: 注文一覧 new_merchandises:新規商品登録 customer_service: 顧客サービス order_management: 注文管理 list users: ユーザー覧 master_table_maintenance: マスター管理

実装例-スタッフ用メニュー

スタッフ用処理選択画面を用意し、この画面でログイン認証を求める。(deviseに任せる。)

(1) 商品一覧

顧客と同様に、登録済みの商品一覧を表示

(2) 新規商品の追加

いきなり「商品追加」を行う。

(3) 顧客管理

(4) 注文処理

(5) ログアウト

実装例-管理者用メニュー

管理者用処理選択画面を用意し、この画面でログイン 認証を求める。(deviseに任せる。)

(1) 登録ユーザー覧 管理者だけが「ユーザ」のroleを変更出来る。

(2) マスターメンテナンス

よくある管理機能

※ これ以外は、必要に応じて実装する。

Authentication

ページへのアクセスを、roleによって制限するようにし ていきます。

メソッドとして、application_helper.rbに allow_to_admin_user_only と allow_to_shop_clerk_only とを準備します。

```
Application_helper
```

```
#!ruby
# coding: utf-8
module ApplicationHelper
def menu_link_to( item )
(省略)
end
```

```
def allow_to_admin_user_only
    if !current_user || current_user.role.ename != "admin"
        redirect_to :user_root
        return
    end
end
```

```
def allow_to_shop_clerks_only
    if !current_user || current_user.role.ename != "staff"
      redirect_to :user_root
      return
    end
endend
```

今日の修正はここまで

allow_to_admin_user_onlyメソッドや、 allow_to_shop_clerks_onlyメソッドなどを書く。



Capybaraによる、画面入力のテストを書き、本日作 成したallow_to_admin_user_onlyや、 allow_to_shop_clerks_onlyなどが機能するか、 テストを通していきます。

ボリュームが大きくなったため、一旦ここまでで区切り ます。

今日のまとめ

□ ViewとControllerとの連係動作についてまとめた

最初に、Controller経由で特定の画面を呼び出し、 そこでユーザに値の入力などを求め、controllerに 値を返して、保存したり、計算処理するという一連の 流れを辿った。

今日のレポート課題

レポート課題はありません。

今日の欠席課題

Roleの異なる3名のユーザを登録して下さい。

Roleによって、メニューが異なることを確認して下さい。

Rspec/Capybara入門

来週の教材は、以下のサイトを参照します。

http://www.oiax.jp/rails/ rspec_capybara_primer.html

テストには強力なツールです。事前に目を通しておい てもらうと良いと思います。